

```

1: /* www.skaleczka.pl - Łukasz Skałka - programowanie dla każdego | wiedza na weso
2:
3: Prosty program demonstrujący wykorzystanie instrukcji switch, if, printf, scanf
4: for oraz while. Program w pierwszym kroku, daje możliwość wyboru: 1-wyświetlenia
5: znaku, 2-prostych obliczeń w kolejnym kroku - jeśli wybrano 1- można wybrać pomi
6: * (realizowane przez for) lub # (realizowane przez while), jeśli wybrano 2 - możn
7: dodawać (realizacja przez for) lub mnożyć (realizacja przez while)
8: - ale uwaga - maks. 50 liczb. Program jest prostym, (nie pozbawionym niedociągni
9: PRZYKŁADOWYM rozwiązaniem problemu. Można zastosować inne, bardziej optymalne
10: podejście do problemu. Można pokusić się o takie napisanie programu, aby działał
11: on na funkcjach napisanych przez użytkownika i np. pobierających dane do oblicze
12: wykonywania zadań.
13: */
14:
15: #include<stdio.h>
16: int main() {
17:     int opcja = 0;
18:     printf("Proszę wybrać odpowiednią opcję: \n");
19:     printf("1 - wypisywanie */# \n");
20:     printf("2 - dodawanie/mnożenie \n");
21:     scanf("%d",&opcja);
22:     int wybor = 0;
23:
24:     switch(opcja) {
25:         case 1:
26:             printf("wybrano operacje wypisywania danych. Proszę wybrać opcję: \n");
27:             wybor = 0;
28:             printf("1 - * \n");
29:             printf("2 - # \n");
30:             scanf("%d",&wybor);
31:
32:             if(wybor==1) {
33:                 int licznik = 0;
34:                 for(licznik;licznik!=1000;licznik++) {
35:                     printf("*");
36:                 }
37:             }
38:
39:             if(wybor==2) {
40:                 int licznik = 0;
41:                 while(licznik!=1000) {
42:                     licznik++;
43:                     printf("#");
44:                 }
45:             }
46:             break;
47:
48:         case 2:
49:             printf("wybrano operacje wypisywania danych. Proszę wybrać opcję: \n");
50:             wybor = 0;
51:             printf("1 - dodawanie \n");
52:             printf("2 - mnożenie \n");
53:             scanf("%d",&wybor);
54:
55:             if(wybor==1) {
56:                 printf("proszę podać ile liczb chcesz dodać (max 50) \n");
57:                 int ile_liczb = 0;
58:                 scanf("%d",&ile_liczb);
59:                 int wartosc = 0;
60:                 int tmp = 0;
61:
62:                 if(ile_liczb<50) {

```

```

63:         int licznik = 0;
64:         for(licznik;licznik<ile_liczb;licznik++) {
65:
66:             printf("podaj %d liczbe",licznik+1);
67:             scanf("%d",&wartosc);
68:             wartosc = wartosc + tmp;
69:             tmp = wartosc;
70:         }
71:         printf("\n iloczyn: %d",wartosc);
72:     }
73:     else {
74:         printf("podano liczbe wieksza od 50 \n");
75:     }
76: }
77:
78: if(wybor==2) {
79:     printf("prosze podac ile liczb chcesz dodac (max 50) \n");
80:     int ile_liczb = 0;
81:     scanf("%d",&ile_liczb);
82:     int wartosc = 0;
83:     int tmp = 1;
84:
85:     if(ile_liczb<50) {
86:         int licznik = 0;
87:         while(licznik<ile_liczb) {
88:             printf("podaj %d liczbe \n",licznik+1);
89:             scanf("%d",&wartosc);
90:             wartosc = wartosc * tmp;
91:             tmp = wartosc;
92:             ++licznik;
93:         }
94:         printf("\n iloczyn: %d \n",wartosc);
95:     }
96:     else {
97:         printf("podano liczbe wieksza od 50 \n");
98:     }
99: }
100: break;
101:
102: default:
103:     printf("Nie dokonano prawidłowego wyboru \n");
104:     break;
105: }
106: system("PAUSE");
107: return 0;
108: }
109: /* Lukasz Skalka 2011 */
110:

```