

```

1: /* www.skaleczka.pl - Łukasz Skalka
2: prosty program zamieniający liczby dziesiętne (z zakresu 0 - 7)
3: na liczbę binarną. Proszę samodzielnie zmodyfikować program tak,
4: by działał bardziej optymalnie i dla wszystkich liczb, a nie tylko
5: zakresu 0 - 7
6: */
7:
8: #include<stdio.h>
9: int main () {
10:
11: int liczba_uzytkownika = 0; //liczba którą poda użytkownik
12: int tablica[3]; /* tablica do której wrzycimy wynik zera i jedynki,
13: czyli działania modulo */
14:
15: printf("prosze podac liczbe z zakresu 0-7\n");
16: scanf("%d",&liczba_uzytkownika); // wczytujemy liczbę
17: printf("Twoja liczba dziesiętna: %d \n",liczba_uzytkownika);
18:
19: short int licznik = 0; /* deklarujemy licznik dla pętli w której
20: będziemy "zamieniać" liczbę dziesiętną na binarną. Dodam, że nasz
21: program DLA UŁATWIENIA zamienia liczby z zakresu 0-7 więc z góry mamy
22: założoną ilość przebiegów. Nasza max. liczba binarna wynosi 111
23: */
24: short int tmp = 0; /* deklarujemy zmienną tymczasową,
25: która będzie wynikiem działania modulo - tą wartość wrzucamy do tablicy */
26:
27: for(licznik;licznik<=2;++licznik) { /*używamy w pętli dla zakresu 0-2
28: - użyto tego rozwiązania dla uproszczenia programu. */
29: tmp = liczba_uzytkownika%2; // działamy modulo na liczbie usera - uzyskujemy 0 bądź 1
30: tablica[licznik] = tmp; // zapisujemy wynik modulo do tablicy
31: liczba_uzytkownika = liczba_uzytkownika/2; // zmniejszamy liczbę użytkownika
32: }
33:
34: printf("Binarny odpowiednik Twojej liczby: ");
35: // liczby z tablicy mają być wypisane od końca stąd..
36: for(licznik=2;licznik>=0;licznik--) {
37: printf("%d ",tablica[licznik]); // wyświetlenie liczby
38: }
39: printf("\n\n");
40:

```

```
41: system("PAUSE");  
42: }  
43:
```