

```

1:  /* www.skaleczka.pl
2:  wiedza na wesoło - podstawy języka C
3:  */
4:
5:  /* kilka słów wstępu...
6:  programowi do ideału brakuje sporo, jednak demonstruje on,
7:  w jaki sposób można za pomocą pętli for, wypełnić tablicę
8:  liczbami całkowitymi. w programie zadeklarowaliśmy 2 zmienne
9:  liczące znaki oraz jedną tablicę.
10:  */
11:
12: #include<stdio.h>
13: int main() {
14:     int tablica[24]; /* deklarujemy tablicę którą wypełniać będziemy
15:                     zmiennymi typu całkowitego */
16:
17:     int licznik = 0; // deklaracja licznika
18:
19:     for(licznik;licznik<=24;++licznik){ //w pętli for
20:         tablica[licznik] = licznik;      // wypełniamy tablicę liczbami
21:     }
22:
23:     int licznik2 = 0; // deklarujemy drugi licznik
24:
25:     for(licznik2;licznik2<=24;++licznik2){ // za pomocą nowego licznika
26:         printf("%d \n",tablica[licznik2]); // wypisujemy liczby z tablicy
27:     }
28:     /*
29:     jako ciekawostkę spróbujcie napisać program tak, aby korzystał tylko
30:     z jednej zmiennej liczącej znaki (Tak aby nie deklarować zmiennej liczni
31:     */
32:     system("PAUSE");
33:     return 0;
34: }
35:

```