

```
/* www.skaleczka.pl - Łukasz Skałka
Program prezentuje użycie funkcji switch
*/
#include<stdio.h>
int main() {
int wybor = 0; // deklaracja zmiennej
printf("Proszę podać liczbę z zakresu\n");
scanf("%d",&wybor); // pobieramy liczbę od usera
switch(wybor) // switch sprawdza wybor usera i
{ // odsyła do konkretnej opcji
case 1: //opcja numer jeden
printf("wybrano 1");
break;
case 2: //opcja numer dwa
printf("wybrano 2");
break;
case 3: //opcja numer trzy
printf("wybrano 3");
break;

default: // jeżeli wybrano coś innego,
// pokaże się napis "domyślny"
printf("wcisnieto inny klawisz");
break;
}
system("PAUSE");
return 0;
}
```