

```

1:  /*
2:   www.skaleczka.pl - Łukasz Skalka
3:   Podstawy języka C
4:  */
5:
6:  #include<stdio.h> // implementacja biblioteki wejścia - wyjścia
7:  int main() { // główna część programu
8:
9:     printf("moj pierwszy program \n"); //wyswietlenie napisu
10:
11:     int pierwsza_liczba = 0; //deklaracja zmiennej całkowitej - typ int
12:     int druga_liczba = 0;
13:     int suma = 0;
14:
15:     printf("prosze podac pierwsza liczba \n");
16:     scanf("%d",&pierwsza_liczba); // funkcja scanf pobiera dane od użytkownika
17:
18:     printf("prosze podac druga liczba \n");
19:     scanf("%d",&druga_liczba);
20:
21:     suma = pierwsza_liczba + druga_liczba;
22:     /* operator = (podstawienie) przypisuje
23:     wartość z prawej strony elementowi po stronie lewej */
24:
25:     if(suma<10) { // instrukcja warunkowa if
26:     // wykonaj jeśli założenie jest spełnione (prawdziwe)
27:         printf("liczba mniejsza od 10 \n");
28:         printf("wynik to: "); /* jeżeli chcemy wyświetlić zmienną int wpisujemy
29:         w cudzysłowie %d */
30:         printf("%d \n",suma);
31:     }
32:     else { // jeżeli założenie z if jest nieprawdziwe (nie spełnione)
33:         printf("liczba wieksza badz rowna 10 \n");
34:
35:         printf("wynik to: ");
36:         //jeżeli chcemy wyświetlić zmienną int wpisujemy w cudzysłowie %d
37:         printf("%d \n",suma);
38:     }
39:     system("PAUSE"); //zatrzymanie okienka
40: }
41:

```