

```

1: /* www.skaleczka.pl - Łukasz Skałka - wiedza na wesoło
2: Program prezentuje prosty kalkulator
3: wyposażony w proste operacje matematyczne (dodawanie, odejmowanie,
4: mnożenie, dzielenie)
5: Program prezentuje wykorzystanie funkcji w języku C
6: Jako zadanie można wykonać kalkulator opraty o jedną funkcję
7: z uniwersalnymi działaniami matematycznymi
8: */
9:
10: #include<stdio.h>
11: int dodawanie(int liczba1, int liczba2) {
12:     return liczba1 + liczba2;
13: }
14: int odejmowanie(int liczba1, int liczba2) {
15:     return liczba1 - liczba2;
16: }
17: int dzielenie(int liczba1, int liczba2) {
18:     return liczba1 / liczba2;
19: }
20: int mnozenie(int liczba1, int liczba2) {
21:     return liczba1 * liczba2;
22: }
23:
24: int main()
25: {
26:     int wybor = 0;
27:     printf("Dodawanie - 1 Odejmowanie - 2 Dzielenie - 3 Mnozenie - 4");
28:     scanf("%d", &wybor);
29:     if(wybor>4) {
30:         printf("Dokonano błednego wyboru (działania)");
31:     }
32:     else {
33:         int liczba1;
34:         int liczba2;
35:         printf("Podaj pierwsza liczbę");
36:         scanf("%d", &liczba1);
37:         printf("Podaj druga liczbę");
38:         scanf("%d", &liczba2);
39:         switch(wybor) {
40:             case 1 :
41:                 printf("%d", dodawanie(liczba1, liczba2)); break;
42:             case 2:
43:                 printf("%d", odejmowanie(liczba1, liczba2)); break;
44:             case 3:
45:                 if(liczba1 == 0){
46:                     printf("Dzieleni przez 0 jest niedozwolone!");
47:                     return main();
48:                 }
49:                 printf("%d", dzielenie(liczba1, liczba2)); break;
50:             case 4:
51:                 printf ("%d", mnozenie(liczba1, liczba2)); break;
52:         }
53:     }
54:     system("PAUSE");
55: }
56:
57:

```