

```
1: /* Łukasz Skałka - www.skaleczka.pl
2: - funkcja switch , wprowadzenie */
3:
4: #include<stdio.h>
5: int main() {
6:     unsigned short int liczba = 0;
7:     printf("aby zobaczyc komunikat wcisnij 1 lub 2");
8:     scanf("%d",&liczba);
9:     /*
10:    switch operuje na podanej przez użytkownika zmiennej,
11:    'sprawdza' zawartość i 'wskakuje' do odpowiedniego case'a
12:    */
13:    switch(liczba) {
14:        case 1:
15:            printf("podano liczbe 1");
16:            /*
17:            każdego case-a kończy polecenie break
18:            */
19:            break;
20:
21:        case 2:
22:            printf("podano liczbe 2");
23:            break;
24:        /*
25:        Aby wykonać akcję dla innej wartości niż podano w case
26:        należy zastosować default
27:        */
28:        default:
29:            printf("podano inna wartosc");
30:            break;
31:    }
32:
33:    system("PAUSE");
34:    return 0;
35: }
36:
```