

```
1: /*
2: www.skaleczka.pl
3: przykład działania pętli "for"
4: */
5:
6: #include<stdio.h>
7: int main() {
8:     int ile = 0;
9:
10:    for(ile;ile!=10;ile++){
11:        printf("*");
12:    }
13:    printf("\n");
14:    system("PAUSE");
15:    return 0;
16: }
17:
```