

```

1:  /* www.skaleczka.pl
2:  program nie jest idealny, ale demonstruje jeden ze sposobów obliczan
3:  miejsca zerowego trójmianu kwadratowego (funkcja kwadratowa)
4:  uwaga - wartości a,b,c nie powinny równać się 0! w rozwinięciu progr
5:  można oczywiście oprogramować taką sytuację, jednak tutaj zostało to
6:  pominięte
7:  */
8:
9:
10: #include<stdio.h>
11: int main() {
12:     int a = 0;
13:     int b = 0;
14:     int c = 0;
15:     /*program działa - dla ułatwienia tylko dla liczb całkowitych
16:     aby aplikacja działała dla liczb rzeczywistych należy zmienić
17:     typ zmiennych*/
18:     printf("prosze podac wspolczynnik a");
19:     scanf("%d",&a);
20:     printf("prosze podac wspolczynnik b");
21:     scanf("%d",&b);
22:     printf("prosze podac wspolczynnik c");
23:     scanf("%d",&c);
24:     int delta = 0;
25:
26:     //obliczanie delty
27:     delta = (b*b) - (4*a*c);
28:
29:     printf("delta wynoci: %d \n",delta);
30:
31:     // sprawdź czy delta większa od zera
32:     if(delta>0) {
33:         printf("delta dodatnia, mamy 2 miejsca zerowe \n");
34:         double x1 = 0;
35:         double x2 = 0;
36:
37:         x1 = (-b) - (sqrt(delta)) / (2*a) ;
38:         x2 = (-b) + (sqrt(delta)) / (2*a) ;
39:         printf("x1: %lf \n x2: %lf \n",x1,x2);
40:     }
41:     else {
42:         if(delta==0) {
43:             printf("delta równa zero - jedno miejsce zerowe \n");
44:             double x0 = 0;
45:             x0 = (-b) / (2*a);
46:             printf("x0= %lf",x0);
47:         }
48:         else {
49:             printf("brak miejsc zerowych - delta ujemna \n\n");
50:         }
51:     }
52:
53:     system("PAUSE");
54:     return 0;
55: }

```

