

```

/* www.skaleczka.pl - Łukasz Skałka
prosty kalkulator - wykorzystanie funkcji switch
program należałoby poprawić, ale w prosty sposób pokazuje
zastosowanie funkcji switch
*/

#include<stdio.h>
int main () {

int liczba1=0;
int liczba2=0;
double wynik=0; //ponieważ wynik dzielenia może być ułamkiem
printf("Wybierz jedną z opcji: \n");
printf("1. dodawanie \n");
printf("2. odejmowanie \n");
printf("3. mnożenie \n");
printf("4. dzielenie \n");

int wybor=0;
scanf("%d",&wybor);

if(wybor>4) {
printf("niepoprawny wybor");
}
else {
printf("podaj pierwsza liczbe \n");
scanf("%d",&liczba1);
printf("podaj druga liczbe \n");
scanf("%d",&liczba2);
switch(wybor){
case 1:
wynik = liczba1+liczba2;
printf("Wynik dodawania to: %lf \n",wynik);
break;

case 2:
wynik = liczba1 - liczba2;
printf("Wynik odejmowania to: %lf \n",wynik);
break;

case 3:
wynik = liczba1 * liczba2;
printf("Wynik mnożenia to: %lf \n",wynik);
break;

case 4:
wynik = liczba1/liczba2;
printf("Wynik dzielenia to: %lf \n",wynik);
break;

default:
printf("niepoprawny wybor");
break;
}
}
printf("\n\n");
system("PAUSE");
}

```